

TECTOY



MANUAL DE
INSTRUÇÕES

32X

MEGA

SEGA

TECTOY



ATENÇÃO

Por favor, leia o livro inteiro antes de jogar seu vídeo game ou antes de permitir que seus filhos comecem a jogar.

Existe um tipo raro de epilepsia, denominado fotossensível, que pode ser estimulado por variações luminosas intermitentes, alteração de luz da tela de televisão, computador, luz estroboscópica ou raios de sol passando através de folhas e galhos de árvores. A epilepsia é uma doença que pode ou não estar manifestada. Por isso, para garantir qualquer risco, pedimos que tome as precauções abaixo:

Antes de Usar

- Se você ou alguém de sua família já teve algum tipo de epilepsia ou perda do sentido quando exposto a variações luminosas, consulte seu médico antes de jogar.
- Sente-se no mínimo a 1,5 metros da tela da televisão.
- Se você estiver cansado ou tiver dormido pouco, descanse e só volte a jogar quando estiver completamente descansado.
- Tenha certeza de que o quarto em que você está jogando é bem iluminado.
- Utilize a menor tela de televisão possível para jogar (de preferência 14 polegadas).

Durante o Jogo

- Descanse pelo menos 10 minutos por hora quando você estiver jogando vídeo game.
- Os pais devem supervisionar os filhos no uso do vídeo game. Se você ou seus filhos sentirem alguns sintomas como vertigens, visão alterada, contrações nos músculos ou olhos, perda de consciência, desorientação, qualquer movimento anormal ou convulsões, pare de jogar imediatamente e consulte seu médico.

IMPORTANTE

Escolha a alternativa correta

Qual é a sua forma preferida de lazer?

- (a) Jogar vídeo games
- (b) Praticar esportes
- (c) Curtir a Natureza
- (d) Todas as acima
- (e) Nenhuma das acima

Se você escolheu a alternativa (a), parabéns!! Você tem em suas mãos um dos mais modernos equipamentos de entretenimento eletrônico de todo o mundo, o que em outras palavras, significa diversão garantida por muito tempo.

Se você escolheu a alternativa (b), parabéns!! A prática de esportes é fundamental para evitar o surgimento de uma série de problemas que podem comprometer a saúde do seu corpo.

Se você escolheu a alternativa (c), parabéns!! A Natureza é a nossa fonte de vida que não temos, e sua devastação indiscriminada prejudica todo o qualquer ser vivo em nosso planeta.

Se você escolheu a alternativa (d), mesmo um triplo parabéns!! Você realmente sabe viver a vida de uma maneira inteligente. Consegue se divertir, não se esquece do lado físico e se preocupa com o bem-estar geral. Nota 10 para você!!

E finalmente, se você escolheu a alternativa (e) - você não deve ser desce planetário!

Este teste é apenas uma maneira que nós encontramos para dizer a você que além de jogar vídeo game, é essencial saber dividir seu tempo livre com outras atividades que também são muito importantes para você e para aqueles que estão à sua volta.

Detone o seu Vídeo Game, Pratique Esportes e Proteja a Natureza! Mostre que você realmente é uma fera!

POLICIAIS DA METAL HEAD...

Cinco anos atrás, uma Federação Mundial foi criada para evitar outra guerra mundial. Porém, a rivalidade entre as facções da federação continuou a crescer, e várias partes do mundo estão sofrendo com a guerra civil.



Para manter a ordem, policiais da Federação contrataram tanques de guerra bípedes conhecidos como 'Metal Head'. Construídos para operar com uma grande armadura, um Metal Head pode perfurar materiais reforçados com o seu punho, e tem uma grande variedade de armas sob seu comando - desde lasers e granadas até minas e lançadores de missões. A sua estrutura bípede possibilita ao Metal Head caminhar sobre qualquer tipo de superfície, e usando as rodas da base do seu pé, pode caminhar em superfícies planas atingindo uma velocidade de até 49 mph. O projeto do Metal Head provou ser tão versátil e eficiente que a Federação usou-os para esmagar todas as oposições e manter a paz por muitos anos.

Mas o tempo mudou. Em contradição à Federação, várias organizações terroristas se uniram, e estão espalhando destruição e medo em várias partes do mundo. Eles compraram várias armas mecânicas para combater a Federação enquanto eles saem conta de todo um país, um que tem recursos vitais para os interesses da Federação.

É aqui que você entra em ação. Você faz parte de um grupo da força especial cujo trabalho é destruir a tipo das organizações terroristas. Você irá enfrentar todos os perigos, incluindo armadas, que não tem medo que tudo irá perder. E você tem que dar tudo de si para sobreviver. Se você não sair bem, irá receber armas e equipamentos mais poderosos. Você irá precisar delas.

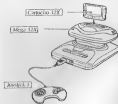
Dr. Schmitt



COMO COLOCAR O CARTUCHO NO MEGA 32X

1. Prepare o MEGA 32X como descrito no manual de instruções.
2. Certifique-se que o MEGA DRIVE está desligado. Conecte o joystick 1.
3. Coloque o cartucho METAL HEAD™ no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA 32X.
4. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, desligue o aparelho e verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, ligue-o novamente.
5. METAL HEAD™ é para um jogador.

IMPORTANTE: jamais coloque ou retire o cartucho, enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado!



Nota: Metal Head é para um jogador

ASSUMA O CONTROLE

Siga recomendação a utilização do joystick de 6 botões



Funções

Começar o jogo
Fazer as escolhas na tela do menu
Cancelar as escolhas na tela do menu
Percorrer as mensagens da tela
Caminhar pelo campo
Mover de lado

Colagem

Arma de ataque / fogo
Mudar de arma
Mudar o ponto de vista da tela

Parar o jogo / retomar o jogo

Funções

Botão Início
Botão A, C ou Início
Botão B
Botão D
Mantém pressionado o Botão A, e pressione o Botão D para a esquerda ou direita.
Mantém pressionado o Botão C, movimentando com o Botão D
Botão B
Botão Y
Botões X, Z
(Veja página 35).
Botão Início

Nota: Essas são as botões de função para a configuração padrão. A configuração das botões pode ser mudada no menu de Opções. (Veja página 35)

USANDO O JOYSTICK DE 3 BOTÕES



Começar o jogo
Fazer as escolhas na tela do menu
Cancelar as escolhas na tela do menu
Percorrer as mensagens da tela
Controlar pelo campo
Mover de lado

Colpear

Arma de ataque / fogo
Mudar de arma
Mudar o ponto de visão da arma
Paralisar o jogo

Retornar o jogo quando paralisado

Nota: A Configuração dos Botões pode ser mudada no menu de Opções (Veja página 8)

Botão Início
Botão A, C ou Início
Botão B
Botão B
Botão D
Mantenha pressionado o Botão A, e pressione o Botão D para a esquerda ou direita.
Pressione rapidamente o Botão D duas vezes na mesma direção e rapidamente pressionado.
Botão B
Botão C
Botão Início
Mantenha pressionado o Botão Início até a tela da Forma aparecer
Botão Início

COMEÇANDO

Depois do logo da Sega você verá um pequeno texto sobre o seu modelo e depois a tela do Título. Para pular direto para a tela do Título, pressione Botão Início. Pressione o Botão Início novamente para ver o menu do jogo.

SUAS OPÇÕES



Destaque OPÇÕES (Optional)
e pressione Botão Início para aparecer a tela de Opções. Destaque a opção desejada pressionando o Botão D para CIMA ou para BAIXO. Mude as configurações dentro da opção pressionando para a ESQUERDA ou DIREITA. Para sair do menu de Opções, use o Botão D para destacar EXIT (Sair) ou pressione o Botão B. Depois pressione o Botão A, B, C ou Início para retornar para a tela do Título.

Nível de jogo: Escolha o nível de dificuldade do seu jogo. O Nível do jogo também determina a quantidade de Continuações disponíveis. Easy (Fácil) tem de 4 Continuações. Normal tem de 2 Continuações, e Hard (Difícil) tem de apenas uma chance de salvar a Federação, sem Continuação.

Língua: Escolha para ver todo o texto em Inglês ou em Inglês com japonês nos subtítulos.

Modo de Controle Escolha entre seis configurações diferentes de Controle para ambos os controles com 6 Botões e 3 Botões. O tipo A é a configuração padrão. As funções para os Botões X, Y e Z continuam as mesmas.

Controle com 6 Botões

Tipo	Botão A	Botão B	Botão C
A	Mover de lado	Ataca	Colpeia
B	Mover de lado	Colpeia	Ataca
C	Ataca	Mover de lado	Colpeia
D	Ataca	Colpeia	Mover de lado
E	Colpeia	Ataca	Mover de lado
F	Colpeia	Mover de lado	Ataca

Controle com 3 Botões

Tipo	Botão A	Botão B	Botão C
A	Mover de lado	Ataca	Ajuda de arma
B	Mover de lado	Ajuda de arma	Ataca
C	Ataca	Mover de lado	Ajuda de arma
D	Ataca	Ajuda de arma	Mover de lado
E	Ajuda de arma	Ataca	Mover de lado
F	Ajuda de arma	Mover de lado	Ataca

Teste BGM, teste PCM e teste PWM: Escute a música, os diálogos e os efeitos sonoros usados no jogo. Selecione o número do som desejado pressionando o Botão D para a ESQUERDA ou DIREITA. Pressione o Botão A ou C para tocar a música ou som.

Velocidade BGM: Aqui você escolhe a velocidade desejada para a música de fundo durante o jogo. A Velocidade BGM não afeta os efeitos sonoros e o diálogo.

Sex Timer: Durante o seu mundo web, receberá várias transmissões vívidas. Escolha aqui se você quer ver a pessoa que está transmissando como uma foto-armada de figura.



SUA MISSÃO

A sua operação consiste de seis etapas, com duas de tais mantidas por etapas. Você pode escolher ordens para procurar por objetos específicos, destruir alguns veículos de comando, ou ambos. Preste muita atenção nas suas ordens no começo de cada missão.

O PAINEL DE CONTROLE



1. **Radar:** Mostra um layout do seu território. O mapa aproxima ou afasta automaticamente para incluir a localização do seu inimigo mais próximo. Os inimigos são representados por círculos amarelos. A sua base é representada por um triângulo. Os tiros das armas são destacados em vermelho. O mapa do radar precisa toda vez que o seu Metal Head sofre danos e perde energia.

2. **Visor do Alvo:** Usar isso é fácil - apenas aponte e atire. O Visor do Alvo é fixo e move apenas quando você se move. Está disponível para todas as armas, com exceção para o "Homing Knuckle". Disponível para todas as vistas, com exceção do "Edge's Eye View". (Veja a página 13). Se você estiver usando uma arma que atinge o alvo automaticamente, um segundo visor do alvo se trará no objeto mais próximo que se pareça com um inimigo. Tudo que você tem que fazer é atirar.

3. **Força Restante de Escudo:** A força do seu escudo reduz cada vez que você for atingido por um inimigo. Quando a força do seu escudo diminuir, tudo estará atordoado para você. A força do atordoado é renovada ao início de cada missão.

4. **Tempo Restante:** Mostra os segundos que você tem para completar a sua missão. Se o tempo acabar, antes que você alcance o seu objetivo a missão estará incompleta e você deverá começar novamente.

5. **Arma Ataque** Ataque com esta arma pressionando o Botão B. Atude de arma pressionando o Botão Y (ou Botão C no joystick de 3 Botões). Na primeira etapa, o braço direito do seu Metal Head está equipado com uma metralhadora, e o braço esquerdo está equipado com um Canhão de Granada.

6. **Nível** Mostra o nível da arma que você está usando. Nível 1 indica arma mais simples, Nível 2 indica uma arma mais moderna que você conseguiu na loja de Equipamentos.

7. **Munição** Mostra quantos projéteis, munição ou munição que você tem. Se você estiver usando uma arma com munição limitada (como o Revólver, o Laser ou metralhadora), a palavra FRIB aparecerá aqui.

8. **Status Atual** Mostra quando as suas armas (como os rifles) travam nos seus respectivos alvos, e quando você atinge, erra ou sofre danos. A tela de Status não indica os ataques feitos pela metralhadora ou Laser.

PONTO DE VANTAGEM

Você pode lutar com quatro pontos de vista diferentes, e mudar de vista pressionando um botão.



Para uma vista lateral especial, pressione e mantenha pressionado o **Botão X** ou **Z**. Solte o botão para retornar para a vista anterior.



*Vista de Ângulo Direita
Pressione o Botão X*



*Vista de Ângulo Esquerda
Pressione o Botão Z*

USANDO O CONTROLE DE 3 BOTÕES

Para mudar a **Vista da Luta**: pressione o **Botão Início** para percorrer pelas vistas Normal, Bêlica, Sobre os Ombros e Eagle's Eye. A vista lateral especial não é possível com o Controle de 3 Botões.

Para **pausar o jogo**: pressione o **Botão Início** e mantenha pressionado até a tela da **Pause** aparecer; pressione o **Botão Início** novamente para **retomar o jogo**.

ESTABELECENDO A PONTUAÇÃO

No final de cada missão, você acumula pontos de acordo com os seguintes critérios:

Inimigos Mortos: Ganha pontos por cada inimigo destruído. O número de pontos adquiridos varia de acordo com o nível de dificuldade do jogo.



Escala Restante: Ganha pontos pela porcentagem da força da escala restante no final da etapa.

Tempo Restante: Ganha pontos pela quantidade de tempo restante no final da etapa.

Munição Reservada: Ganha pontos pela quantidade de munição que você deixou no final da etapa. Não leva em conta as munições ilimitadas (FREE), como as usadas pelas *Armas e Metralhadoras*.

EQUIPANDO O SEU METAL HEAD

Antes de começar cada etapa, a tela de Equipamentos aparece. Aqui você pode realocar suas munições ou comprar armas e equipamentos mais poderosos com os pontos ganhos nas missões anteriores. Se você estiver continuando um jogo, essa tela aparece antes de você começar a jogar e permite a você comprar equipamentos com os pontos ganhos no jogo anterior.



Você pode comprar uma arma para cada braço do seu Metal Head, e quantos equipamentos adicionais você quiser de acordo com a quantidade dos seus pontos. Itens que já foram comprados ou muito caros para serem comprados por você são mostrados em

vermelho. Procure pelos itens e destaque um item pressionando o **Botão D** para a **ESQUERDA** ou **DIREITA**. Para comprar um item e pular para a próxima lista de equipamentos, pressione o **Botão C**.

Quando você terminar de fazer suas compras, pressione o **Botão Início**. Você será perguntado se está pronto para começar a luta. Pressione o **Botão B** para cancelar todas as suas escolhas e começar do início (como a arma para o braço esquerdo do seu Metal Head). Quando você estiver pronto para a próxima etapa, pressione o **Botão Início**.

Nota: Quando você compra armas, lembre-se de que você não fica com as armas que tinha anteriormente. Se você quiser usar a mesma arma ou equipamento deve comprá-la novamente.



ARMAS E EQUIPAMENTOS

Hammer Knuckle



Imagine o Hammer Knuckle como um conjunto explosivo de juntas de bronze. Aparece-se de um instante - de preferência, por trás, já o contrário não pode atuar - e golpa! Existem armas mais ativas e poderosas.

Metralhadora



Você começa sua primeira missão com essa arma. Você nunca ficará sem munição, mas a metralhadora não é eficiente a longa distância, não contra inimigos com armas poderosas. Existem armas mais ativas e poderosas.

Grenade Cannon (Canhão de Granada)



Você começa a sua primeira missão com essa arma. Quando o inimigo estiver longe, pressione o Botão B para lançar uma granada altamente poderosa contra o seu inimigo. Ela é uma arma muito eficaz, mas a munição se acaba muito rapidamente. Existem equipamentos mais ativos e poderosos.

Missile Launchers (Lançadores de Missil)



Ele bombarda a área com quatro misséis de uma só vez. Um para quando você tiver vários alvos ao mesmo tempo.

Float Mine (Mina Flutuadora)



Alta munição que flutua e se auto destrói ao ser impactado, quando algum inimigo se aproxima demais. O tempo é importante aqui, uma vez que você não quer que seu inimigo consiga fugir.

Laser



Essa arma poderosa penetra facilmente nas fortificações inimigas, e não tem limite de munições porém, a distância enfraquece o seu ataque. Existem outros tipos de armas e poderosas, o HD Laser.

Extra Armor (Armas Extras)



Quanto mais armas você tiver, menos danos você sofre com os ataques inimigos e mais tempo você conseguirá sobreviver.

Extra Speed (Velocidade Extra)



Aumentar a sua velocidade de golpes.

FIM DO JOGO / CONTINUAR

Quando você fica sem força de acordo e é atingido, é o fim do jogo para você. A quantidade de Condições disponíveis depende do modo de dificuldade que você escolheu (veja a página 7). Se você escolher continuar um jogo, voltará para o início da missão em que você está.

O QUE TODO PILOTO DEVE SABER

- Fique sempre em movimento, e aprenda a usar os modos de golpes e caminhadas de lado com eficiência. Isso não irá apenas aumentar a sua habilidade, mas irá te tirar de problemas quando as situações ficarem muito perigosas.
- A sua missão começa com peças fracas do que apenas explodir inimigos e equipamentos. Preste atenção na ordem que você recebe no começo de cada missão. Se você precisar lembrar a sua função, pause o jogo para chamar o menu de sua ordem.
- Preste atenção ao que estiver acontecendo na tela do seu radar. Planeje emboscadas por trás para preservar o seu acerto. Use atalhos para lidar com inimigos que podem matar mais rápido que você. É lembrar-se que os terroristas também tem radar.
- Veja onde estiver andando - você não é invulnível, pode morrer mesmo.

ESPÉCIES MECÂNICAS DO METAL HEAD



STRIKE WOLF

Criador / Modelo: Schilling T2
1522 US

Tipos P B A R (Powered, Bipedal,
Armored Robot)

Altura: 12,25 pés (3,84 metros)

Peso: 6 913,4 libras (3,12 toneladas)

Consumo de Energia: 8,9 Megawatts /
1000 CV

Velocidade Máxima: 40,7 mph (65,5 km/h) com as pernas de
1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-21-22-23-24-25-26-27-28-29-30-31-32-33-34-35-36-37-38-39-40-41-42-43-44-45-46-47-48-49-50-51-52-53-54-55-56-57-58-59-60-61-62-63-64-65-66-67-68-69-70-71-72-73-74-75-76-77-78-79-80-81-82-83-84-85-86-87-88-89-90-91-92-93-94-95-96-97-98-99-100-101-102-103-104-105-106-107-108-109-110-111-112-113-114-115-116-117-118-119-120-121-122-123-124-125-126-127-128-129-130-131-132-133-134-135-136-137-138-139-140-141-142-143-144-145-146-147-148-149-150-151-152-153-154-155-156-157-158-159-160-161-162-163-164-165-166-167-168-169-170-171-172-173-174-175-176-177-178-179-180-181-182-183-184-185-186-187-188-189-190-191-192-193-194-195-196-197-198-199-200-201-202-203-204-205-206-207-208-209-210-211-212-213-214-215-216-217-218-219-220-221-222-223-224-225-226-227-228-229-230-231-232-233-234-235-236-237-238-239-240-241-242-243-244-245-246-247-248-249-250-251-252-253-254-255-256-257-258-259-260-261-262-263-264-265-266-267-268-269-270-271-272-273-274-275-276-277-278-279-280-281-282-283-284-285-286-287-288-289-290-291-292-293-294-295-296-297-298-299-300-301-302-303-304-305-306-307-308-309-310-311-312-313-314-315-316-317-318-319-320-321-322-323-324-325-326-327-328-329-330-331-332-333-334-335-336-337-338-339-340-341-342-343-344-345-346-347-348-349-350-351-352-353-354-355-356-357-358-359-360-361-362-363-364-365-366-367-368-369-370-371-372-373-374-375-376-377-378-379-380-381-382-383-384-385-386-387-388-389-390-391-392-393-394-395-396-397-398-399-400-401-402-403-404-405-406-407-408-409-410-411-412-413-414-415-416-417-418-419-420-421-422-423-424-425-426-427-428-429-430-431-432-433-434-435-436-437-438-439-440-441-442-443-444-445-446-447-448-449-450-451-452-453-454-455-456-457-458-459-460-461-462-463-464-465-466-467-468-469-470-471-472-473-474-475-476-477-478-479-480-481-482-483-484-485-486-487-488-489-490-491-492-493-494-495-496-497-498-499-500-501-502-503-504-505-506-507-508-509-510-511-512-513-514-515-516-517-518-519-520-521-522-523-524-525-526-527-528-529-530-531-532-533-534-535-536-537-538-539-540-541-542-543-544-545-546-547-548-549-550-551-552-553-554-555-556-557-558-559-560-561-562-563-564-565-566-567-568-569-570-571-572-573-574-575-576-577-578-579-580-581-582-583-584-585-586-587-588-589-590-591-592-593-594-595-596-597-598-599-600-601-602-603-604-605-606-607-608-609-610-611-612-613-614-615-616-617-618-619-620-621-622-623-624-625-626-627-628-629-630-631-632-633-634-635-636-637-638-639-640-641-642-643-644-645-646-647-648-649-650-651-652-653-654-655-656-657-658-659-660-661-662-663-664-665-666-667-668-669-670-671-672-673-674-675-676-677-678-679-680-681-682-683-684-685-686-687-688-689-690-691-692-693-694-695-696-697-698-699-700-701-702-703-704-705-706-707-708-709-710-711-712-713-714-715-716-717-718-719-720-721-722-723-724-725-726-727-728-729-730-731-732-733-734-735-736-737-738-739-740-741-742-743-744-745-746-747-748-749-750-751-752-753-754-755-756-757-758-759-760-761-762-763-764-765-766-767-768-769-770-771-772-773-774-775-776-777-778-779-780-781-782-783-784-785-786-787-788-789-790-791-792-793-794-795-796-797-798-799-800-801-802-803-804-805-806-807-808-809-810-811-812-813-814-815-816-817-818-819-820-821-822-823-824-825-826-827-828-829-830-831-832-833-834-835-836-837-838-839-840-841-842-843-844-845-846-847-848-849-850-851-852-853-854-855-856-857-858-859-860-861-862-863-864-865-866-867-868-869-870-871-872-873-874-875-876-877-878-879-880-881-882-883-884-885-886-887-888-889-890-891-892-893-894-895-896-897-898-899-900-901-902-903-904-905-906-907-908-909-910-911-912-913-914-915-916-917-918-919-920-921-922-923-924-925-926-927-928-929-930-931-932-933-934-935-936-937-938-939-940-941-942-943-944-945-946-947-948-949-950-951-952-953-954-955-956-957-958-959-960-961-962-963-964-965-966-967-968-969-970-971-972-973-974-975-976-977-978-979-980-981-982-983-984-985-986-987-988-989-990-991-992-993-994-995-996-997-998-999-1000-1001-1002-1003-1004-1005-1006-1007-1008-1009-1010-1011-1012-1013-1014-1015-1016-1017-1018-1019-1020-1021-1022-1023-1024-1025-1026-1027-1028-1029-1030-1031-1032-1033-1034-1035-1036-1037-1038-1039-1040-1041-1042-1043-1044-1045-1046-1047-1048-1049-1050-1051-1052-1053-1054-1055-1056-1057-1058-1059-1060-1061-1062-1063-1064-1065-1066-1067-1068-1069-1070-1071-1072-1073-1074-1075-1076-1077-1078-1079-1080-1081-1082-1083-1084-1085-1086-1087-1088-1089-1090-1091-1092-1093-1094-1095-1096-1097-1098-1099-1100-1101-1102-1103-1104-1105-1106-1107-1108-1109-1110-1111-1112-1113-1114-1115-1116-1117-1118-1119-1120-1121-1122-1123-1124-1125-1126-1127-1128-1129-1130-1131-1132-1133-1134-1135-1136-1137-1138-1139-1140-1141-1142-1143-1144-1145-1146-1147-1148-1149-1150-1151-1152-1153-1154-1155-1156-1157-1158-1159-1160-1161-1162-1163-1164-1165-1166-1167-1168-1169-1170-1171-1172-1173-1174-1175-1176-1177-1178-1179-1180-1181-1182-1183-1184-1185-1186-1187-1188-1189-1190-1191-1192-1193-1194-1195-1196-1197-1198-1199-1200-1201-1202-1203-1204-1205-1206-1207-1208-1209-1210-1211-1212-1213-1214-1215-1216-1217-1218-1219-1220-1221-1222-1223-1224-1225-1226-1227-1228-1229-1230-1231-1232-1233-1234-1235-1236-1237-1238-1239-1240-1241-1242-1243-1244-1245-1246-1247-1248-1249-1250-1251-1252-1253-1254-1255-1256-1257-1258-1259-1260-1261-1262-1263-1264-1265-1266-1267-1268-1269-1270-1271-1272-1273-1274-1275-1276-1277-1278-1279-1280-1281-1282-1283-1284-1285-1286-1287-1288-1289-1290-1291-1292-1293-1294-1295-1296-1297-1298-1299-1300-1301-1302-1303-1304-1305-1306-1307-1308-1309-1310-1311-1312-1313-1314-1315-1316-1317-1318-1319-1320-1321-1322-1323-1324-1325-1326-1327-1328-1329-1330-1331-1332-1333-1334-1335-1336-1337-1338-1339-1340-1341-1342-1343-1344-1345-1346-1347-1348-1349-1350-1351-1352-1353-1354-1355-1356-1357-1358-1359-1360-1361-1362-1363-1364-1365-1366-1367-1368-1369-1370-1371-1372-1373-1374-1375-1376-1377-1378-1379-1380-1381-1382-1383-1384-1385-1386-1387-1388-1389-1390-1391-1392-1393-1394-1395-1396-1397-1398-1399-1400-1401-1402-1403-1404-1405-1406-1407-1408-1409-1410-1411-1412-1413-1414-1415-1416-1417-1418-1419-1420-1421-1422-1423-1424-1425-1426-1427-1428-1429-1430-1431-1432-1433-1434-1435-1436-1437-1438-1439-1440-1441-1442-1443-1444-1445-1446-1447-1448-1449-1450-1451-1452-1453-1454-1455-1456-1457-1458-1459-1460-1461-1462-1463-1464-1465-1466-1467-1468-1469-1470-1471-1472-1473-1474-1475-1476-1477-1478-1479-1480-1481-1482-1483-1484-1485-1486-1487-1488-1489-1490-1491-1492-1493-1494-1495-1496-1497-1498-1499-1500-1501-1502-1503-1504-1505-1506-1507-1508-1509-1510-1511-1512-1513-1514-1515-1516-1517-1518-1519-1520-1521-1522-1523-1524-1525-1526-1527-1528-1529-1530-1531-1532-1533-1534-1535-1536-1537-1538-1539-1540-1541-1542-1543-1544-1545-1546-1547-1548-1549-1550-1551-1552-1553-1554-1555-1556-1557-1558-1559-1560-1561-1562-1563-1564-1565-1566-1567-1568-1569-1570-1571-1572-1573-1574-1575-1576-1577-1578-1579-1580-1581-1582-1583-1584-1585-1586-1587-1588-1589-1590-1591-1592-1593-1594-1595-1596-1597-1598-1599-1600-1601-1602-1603-1604-1605-1606-1607-1608-1609-1610-1611-1612-1613-1614-1615-1616-1617-1618-1619-1620-1621-1622-1623-1624-1625-1626-1627-1628-1629-1630-1631-1632-1633-1634-1635-1636-1637-1638-1639-1640-1641-1642-1643-1644-1645-1646-1647-1648-1649-1650-1651-1652-1653-1654-1655-1656-1657-1658-1659-1660-1661-1662-1663-1664-1665-1666-1667-1668-1669-1670-1671-1672-1673-1674-1675-1676-1677-1678-1679-1680-1681-1682-1683-1684-1685-1686-1687-1688-1689-1690-1691-1692-1693-1694-1695-1696-1697-1698-1699-1700-1701-1702-1703-1704-1705-1706-1707-1708-1709-1710-1711-1712-1713-1714-1715-1716-1717-1718-1719-1720-1721-1722-1723-1724-1725-1726-1727-1728-1729-1730-1731-1732-1733-1734-1735-1736-1737-1738-1739-1740-1741-1742-1743-1744-1745-1746-1747-1748-1749-1750-1751-1752-1753-1754-1755-1756-1757-1758-1759-1760-1761-1762-1763-1764-1765-1766-1767-1768-1769-1770-1771-1772-1773-1774-1775-1776-1777-1778-1779-1780-1781-1782-1783-1784-1785-1786-1787-1788-1789-1790-1791-1792-1793-1794-1795-1796-1797-1798-1799-1800-1801-1802-1803-1804-1805-1806-1807-1808-1809-1810-1811-1812-1813-1814-1815-1816-1817-1818-1819-1820-1821-1822-1823-1824-1825-1826-1827-1828-1829-1830-1831-1832-1833-1834-1835-1836-1837-1838-1839-1840-1841-1842-1843-1844-1845-1846-1847-1848-1849-1850-1851-1852-1853-1854-1855-1856-1857-1858-1859-1860-1861-1862-1863-1864-1865-1866-1867-1868-1869-1870-1871-1872-1873-1874-1875-1876-1877-1878-1879-1880-1881-1882-1883-1884-1885-1886-1887-1888-1889-1890-1891-1892-1893-1894-1895-1896-1897-1898-1899-1900-1901-1902-1903-1904-1905-1906-1907-1908-1909-1910-1911-1912-1913-1914-1915-1916-1917-1918-1919-1920-1921-1922-1923-1924-1925-1926-1927-1928-1929-1930-1931-1932-1933-1934-1935-1936-1937-1938-1939-1940-1941-1942-1943-1944-1945-1946-1947-1948-1949-1950-1951-1952-1953-1954-1955-1956-1957-1958-1959-1960-1961-1962-1963-1964-1965-1966-1967-1968-1969-1970-1971-1972-1973-1974-1975-1976-1977-1978-1979-1980-1981-1982-1983-1984-1985-1986-1987-1988-1989-1990-1991-1992-1993-1994-1995-1996-1997-1998-1999-2000-2001-2002-2003-2004-2005-2006-2007-2008-2009-2010-2011-2012-2013-2014-2015-2016-2017-2018-2019-2020-2021-2022-2023-2024-2025-2026-2027-2028-2029-2030-2031-2032-2033-2034-2035-2036-2037-2038-2039-2040-2041-2042-2043-2044-2045-2046-2047-2048-2049-2050-2051-2052-2053-2054-2055-2056-2057-2058-2059-2060-2061-2062-2063-2064-2065-2066-2067-2068-2069-2070-2071-2072-2073-2074-2075-2076-2077-2078-2079-2080-2081-2082-2083-2084-2085-2086-2087-2088-2089-2090-2091-2092-2093-2094-2095-2096-2097-2098-2099-2100-2101-2102-2103-2104-2105-2106-2107-2108-2109-2110-2111-2112-2113-2114-2115-2116-2117-2118-2119-2120-2121-2122-2123-2124-2125-2126-2127-2128-2129-2130-2131-2132-2133-2134-2135-2136-2137-2138-2139-2140-2141-2142-2143-2144-2145-2146-2147-2148-2149-2150-2151-2152-2153-2154-2155-2156-2157-2158-2159-2160-2161-2162-2163-2164-2165-2166-2167-2168-2169-2170-2171-2172-2173-2174-2175-2176-2177-2178-2179-2180-2181-2182-2183-2184-2185-2186-2187-2188-2189-2190-2191-2192-2193-2194-2195-2196-2197-2198-2199-2200-2201-2202-2203-2204-2205-2206-2207-2208-2209-2210-2211-2212-2213-2214-2215-2216-2217-2218-2219-2220-2221-2222-2223-2224-2225-2226-2227-2228-2229-2230-2231-2232-2233-2234-2235-2236-2237-2238-2239-2240-2241-2242-2243-2244-2245-2246-2247-2248-2249-2250-2251-2252-2253-2254-2255-2256-2257-2258-2259-2260-2261-2262-2263-2264-2265-2266-2267-2268-2269-2270-2271-2272-2273-2274-2275-2276-2277-2278-2279-2280-2281-2282-2283-2284-2285-2286-2287-2288-2289-2290-2291-2292-2293-2294-2295-2296-2297-2298-2299-2300-2301-2302-2303-2304-2305-2306-2307-2308-2309-2310-2311-2312-2313-2314-2315-2316-2317-2318-2319-2320-2321-2322-2323-2324-2325-2326-2327-2328-2329-2330-2331-2332-2333-2334-2335-2336-2337-2338-2339-2340-2341-2342-2343-2344-2345-2346-2347-2348-2349-2350-2351-2352-2353-2354-2355-2356-2357-2358-2359-2360-2361-2362-2363-2364-2365-2366-2367-2368-2369-2370-2371-2372-2373-2374-2375-2376-2377-2378-2379-2380-2381-2382-2383-2384-2385-2386-2387-2388-2389-2390-2391-2392-2393-2394-2395-2396-2397-2398-2399-2400-2401-2402-2403-2404-2405-2406-2407-2408-2409-2410-2411-2412-2413-2414-2415-2416-2417-2418-2419-2420-2421-2422-2423-2424-2425-2426-2427-2428-2429-2430-2431-2432-2433-2434-2435-2436-2437-2438-2439-2440-2441-2442-2443-2444-2445-2446-2447-2448-2449-2450-2451-2452-2453-2454-2455-2456-2457-2458-2459-2460-2461-2462-2463-2464-2465-2466-2467-2468-2469-2470-2471-2472-2473-2474-2475-2476-2477-2478-2479-2480-2481-2482-2483-2484-2485-2486-2487-2488-2489-2490-2491-2492-2493-2494-2495-2496-2497-2498-2499-2500-2501-2502-2503-2504-2505-2506-2507-2508-2509-2510-2511-2512-2513-2514-2515-2516-2517-2518-2519-2520-2521-2522-2523-2524-2525-2526-2527-2528-2529-2530-2531-2532-2533-2534-2535-2536-2537-2538-2539-2540-2541-2542-2543-2544-2545-2546-2547-2548-2549-2550-2551-2552-2553-2554-2555-2556-2557-2558-2559-2560-2561-2562-2563-2564-2565-2566-2567-2568-2569-2570-2571-2572-2573-2574-2575-2576-2577-2578-2579-2580-2581-2582-2583-2584-2585-2586-2587-2588-2589-2590-2591-2592-2593-2



GUTTER RAT

Criador / Modelo: General Patrick
PM - 691S

Altura: 10,46 pds (3,19 metros)

Peso: 2.797,4 libras (1,27 toneladas)

Principais Armas: Canhão de 92 mm

Armas Auxiliares: nenhuma



BULLDOGS

Criador / Modelo: General Patrick
PM - 410C

Altura: 21,15 pds (2,66 metros)

Peso: 5.907,56 libras (2,48 toneladas)

Principais Armas: Canhão de 114 mm

Armas Auxiliares: Metralhadora de 24 mm



BLOODY OX

Criador / Modelo: Schilling MH
TZ - 72602 - F

Altura: 16,46 pds (5,02 metros)

Peso: 8.083,7 libras (3,47 toneladas)

Principais Armas: Linça Model 18

Armas Auxiliares: Metralhadora de 76 mm



TWIN SNIPER

Criador / Modelo: General Patrick
PM - 754C

Altura: 18,46 pds (5,57 metros)

Peso: 5.683,7 libras (2,67 toneladas)

Principais Armas: Canhão de 92 mm

Armas Auxiliares: Metralhadora de 6 mm



BEETLE SLIDER

Criador / Modelo: Konomoto Heavy Industries K9KH - 330 - A - N

Altura: 10,03 pés (3,04 metros)

Peso: 3.171,8 libras (1,56 toneladas)

Arma: Canhão de 66 mm



HOVERPACK

Criador / Modelo: Konomoto Heavy Industries K9KH - 330 - A

Altura: 10,03 pés (3,04 metros)

Peso: 3.171,8 libras (1,56 toneladas)

Arma: Metralhadora de 66 mm



BUSHWHACKER

Criador / Modelo: Konomoto Heavy Industries K9KH - 120 - N

Comprimento: 12,26 pés (3,74 metros)

Peso: 4.517,2 libras (2,06 toneladas)

Arma: nenhuma



COVERED TRIPOD

Criador / Modelo: Konomoto Heavy Industries K9KH - 120 - N

Altura: 17,54 pés (5,35 metros)

Peso: 3.058,8 libras (1,39 toneladas)

Principais Armas: Laser Assolvido H (laser)

Armas: Assolvido nenhuma

CUIDADOS COM O SEU CARTUCHO

- Não danifique ou molhe o seu cartucho
- Não o deixe exposto à luz direta do Sol ou próximo à qualquer outra fonte de calor
- Dê uma pausa durante jogos muito longos para que você e o cartucho Mega 32X possam descansar

De acordo com o Manual de Instruções do Mega 32X
todas as Cartas são Reservadas

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um posto de Assistência Técnica Autorizada da TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre danos causados por uso indevido, tentativas de violação do produto e alterações por pessoas não autorizadas.

A presente garantia inclui também o envio, sob solicitação, para uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.

TEC TOY

Nº 00269 012208

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.

TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS S.A.
Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores
Maués - AM - CEP 69048-880 - Indústria Brasileira
CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR
Av. Ermanno Marchetti, 576 - São Paulo - SP
CEP 05008-600 - Tel. (011) 831-2288